

# VISION ENGINE

## 사용자의 요구를 위한 엔지니어링

### 주요 플랫폼 지원 및 최적화

Havok Vision Engine은 거의 모든 주요 플랫폼(Windows® (DX9, DX10, DX11), PlayStation®3, Xbox360®, Wii™, 대부분의 브라우저, PS®Vita, iOS와 Android (곧 지원 예정))을 지원합니다. 또한 Vision Engine은 XBLA™, PSN™, WiiWare™를 이용한 온라인 배급에도 이상적인 솔루션입니다.

### 유연한 워크플로우. 모듈화된 구조.

Vision Engine의 WYSIWYG에디터, 최신 버전의 맥스와 마야 익스 포터, 다양한 내장 편집 툴과 완벽하게 통합된 미들웨어 기술로 새로운 창의적 아이디어를 손쉽게 구현하세요. C++/C# 플러그인을 이용한 자신만의 툴로 쉽게 비전 엔진을 확장할 수 있으며 뛰어난 실시간 렌더링 기술을 이용하여 시각화 할 수 있습니다.

### 유연한 가격정책. 비교할 수 없는 서포트.

Havok Vision Engine은 맞춤형 서포트, 튜토리얼, 도큐멘테이션, 지속적인 소프트웨어 업데이트 및 철저한 보안을 자랑하는 Havok 개발자 사이트에서의 액세스를 제공합니다.



## 최신 업데이트

### 모바일 및 휴대용 기기 지원

Havok은 이제 Vision Engine의 모든 파워와 유연성을 PS®Vita, iOS 및 Android (곧 지원 예정)에 제공합니다.

### FMOD 오디오 솔루션 번들

화려한 수상 경력을 자랑하는 FMOD EX 오디오 솔루션이 비전 SDK와 함께 무료로 제공됩니다.

### RakNet 네트워크 솔루션 번들

네트워크 엔진인 Raknet이 이제 무료로 Vision SDK에 포함되어 있습니다.

### 정적 메쉬에 베지테이션 페인팅

이제 터레인에 위치한 정적 메쉬에 베지테이션 페인팅이 가능합니다.

### 컴포넌트 기반의 웨도우 매핑

컴포넌트를 이용하여 손쉽게 그림자를 포함시키고 광원과 연결시킬 수 있습니다.

### 타임 오브 데이 컴포넌트

아티스트들이 쉽게 타임 오브 데이에 기반한 다양한 라이팅 효과를 생성할 수 있습니다.

### 64-Bit 엔진과 툴

새로운 64-Bit 버전의 Vision Engine과 툴의 향상된 성능을 느껴보세요.

### 실시간 모델 커스터마이징

MMO 캐릭터 커스터마이징에 적합합니다. 복수의 모델을 실시간으로 새로운 하나의 모델로 만들 수 있습니다.

### 동적 메쉬

메쉬를 보다 빠르고 유연하게 관리할 수 있습니다.

### 새로운 네트워킹 인프라스트럭처

Vision Engine이 이제 게임 네트워킹을 위한 완전히 새로운 인프라스트럭처를 포함하고 있습니다.

# VISION ENGINE



© 2011. Stronghold 3 - Firefly Studios

## 고객의 소리

"게임엔진 업계의 프리미엄 엔진에 대한 우리의 평가를 통해서, Vision Engine은 그 성능과 개발자들이 얼마나 빨리 아이디어를 게임으로 구현할 수 있는가의 측면에서 지속적으로 두각을 나타냈습니다.

우수한 기술지원, 3rd party 기술 통합 그리고 강력한 아키텍처는 저희 개발사가 Vision 엔진을 선택한 이유입니다"

Vijay Thakkar, Robot Entertainment의 선임 프로그래머



© 2010. Settlers 7 - Ubisoft / Blue Byte

"저희는 무수히 많은 기술을 검토했었습니다. 하지만 Havok Vision Engine의 성능 그리고 뛰어난 기술지원은 저희와는 천생연분입니다."

Dietmar Meschede, Ubisoft Studio Blue Byte의 프로그램 팀장

"우리는 Vision Engine의 성능에 대단히 만족하고 있으며, Havok의 훌륭한 기술 서포트에 감사드립니다"

Simon Bradbury, Firefly Studios의 창업자

## 세계적인 수준의 서비스

Havok의 차별적인 요소는 바로 고객에 대한 적극적인 지원입니다.

전문적이면서 시기적절하게 지원하는 이메일을 통한 서포트에서부터 전화, 현장훈련, 자세한 도큐멘테이션 등 Havok은 고객들이 Vision Engine을 사용함에 있어 불편함이 없도록 최선을 다합니다.

추가적으로, Vision Engine의 라이선스를 보유하게 되면 기술지원 기간 내에서 정기적인 업데이트와 새로운 버전에 대한 지원을 받게 됩니다.

## 지금 바로 경험해보세요.

### 라이선싱 정책

Havok은 트리플 A 타이틀, 기능성 게임, 온라인 배포 모델이나 모바일 게임에 이르기 까지 게임 개발 프로젝트의 다양한 요구에 맞춘 경쟁력 있는 로열티가 없는 라이선스 모델을 제공합니다.

### 무료체험

최소 30일, 최대 60일까지 저희 Vision Engine을 체험하실 수 있습니다.

**Havok USA – Austin**  
823 Congress Ave, Ste 1005  
Austin, Texas 78701, USA  
Tel: +1 (512) 904 – 9145  
Fax: +1 (512) 904- 9147  
Email: sales@trinigy.net

**Havok Europe – Eningen**  
INKA-Businesspark  
Arbachtalstr. 6  
72800 Eningen, Germany  
Phone: +49- (0)7121-986.993  
Fax: +49- (0)7121-986.994

**Havok Asia – Seoul**  
Seonggok Bldg. 823-22  
Yeoksam-dong, Gangnam-gu  
Seoul, Korea  
Tel +82 (0)2-556-3070  
<http://cafe.naver.com/visionengine>  
<http://blog.sina.com.cn/trinigy>