

VISION ENGINE

あなたのビジョンを解放しよう

Havok Vision Engineはすべての主要プラットフォームに対応しており、それぞれに最適化されています: Windows® (DX9、DX11およびWindows 8デバイス)、PlayStation®3、Xbox 360®、Wii™、Wii U™、PS®Vita、iOS、Androidおよび各種主要ブラウザ。また、XBLA™、PSN™、およびWiiWare™での配信にも最適なソリューションです。

モジュールアーキテクチャで柔軟なワークフロー

Havok Vision Engineの直感的なWYSIWYGエディタ、MaxおよびMayaの最新バージョンに対応したエクスポート ツール、数々の統合編集ツール、そして完全統合したミドルウェア テクノロジーで開発者のクリエイティビティを解放します。さらに独自のC++/C#プラグインによってVisionを拡張することもできるため、制限はあなたの創造力だけです。



© 2012 『Orcs Must Die! 2』・ Robot Entertainment社

Havok Vision Engine

havok.com/jp/products/vision-engine

プロフェッショナル サービス

Havokはオンサイトによるプロフェッショナルサービスを提供しています。開発現場でお客様と一緒に、日々複雑化するゲーム作りのプロセスを全面的にサポートします。

最新アップデート

Havokミドルウェアの統合

Havokの高度なミドルウェア テクノロジーと完全に統合。Havok PhysicsとHavok AIにHavok DestructionとHavok Clothが加わり、大規模かつダイナミクスなワールド作りがより簡単に

高性能レンダリング

新たなレンダリング機能にはアダプティブ トーン マッピング、ローカルまたはレイヤー フォグ、急斜面における地形テクスチャの改善、光源の大気散乱、光源のクリッピング ボリューム、シャドウマップの改善など

モデルのリアルタイム カスタマイズ

MMOに最適なキャラクタ カスタマイズ機能。複数のモデルをランタイム時に1個に統合可能に

ワークフローおよびパフォーマンスの改善

vForgeシーン エディタ、エクスポート プラグイン、およびiOS、Android版Havok Vision Engineのワークフローが改善。CPUおよびメモリの最適化によりさらに高パフォーマンスに

出荷時そのまま他社製品と連動

Autodesk® Beast™、Autodesk® Scaleform™、およびFMod®と密接連動。FMod Designerのサポートにより、使い慣れたツールをご利用いただけ、ゲーム作りが自由に

ネットワーク通信を大幅に改善

Havok Vision Engineのネットワーク通信インフラストラクチャが完全に一新

VISION ENGINE



© 2011 『Stronghold 3』・Firefly Studios社



© 2010 『Settlers 7』・Ubisoft Blue Byte社

お客様の声

「ゲーム業界の高機能エンジンをいろいろ検討しましたが、パフォーマンスにおいて、そしてアイデアを実現できるスピードにおいて、Vision Engineが群を抜いています。丁寧なサポート、他社テクノロジーの統合、そして堅牢なアーキテクチャなどの長所もあり、迷いなく Vision Engine に決定しました。」

Robot Entertainment社リード プログラマー
Vijay Thakkar氏

「複数のテクノロジーを検討しましたが、HavokのVision Engineとその優秀なサポート体制は弊社のニーズにぴったりでした。」

Ubisoft Blue Byte社リード プログラマー
Dietmar Meschede氏

「Vision Engine、そしてHavokの素晴らしいサポートに大変満足しています。」

Firefly Studios社創業者・Simon Bradbury氏

世界トップクラスのサポート

電話やメールへの迅速な対応、現場でのトレーニングの開催、詳細なドキュメントや資料などによって、Havok Vision Engineをご利用のお客様をしっかりとサポートします。

さらに、ゲーム開発期間中、ライセンス購入者には商品の定期的なアップデートおよび新たなメジャー リリースを提供します。

今すぐはじめましょう

Havok Strikeプログラム

Havokはライセンスを柔軟な体制で提供しており、AAAタイトルからカジュアル ゲーム、オンラインゲーム、またはモバイル向けの作品など、さまざまなニーズに対応できます。さらにプロトタイプや評価用のプログラムも用意されているため、リスクを抑えながらHavok製品の力をお試しいただくことができます。

お問い合わせ

Havokのグローバルセールス チームおよび各国オフィスのサポート スタッフは、お客様のプロジェクトを立上げから完成までしっかりとサポートいたします。

オンライン: www.havok.com/jp/sales

Eメール: salesteam@havok.com



© 2012 『Combat Wings: The Great Battles of World War II』

画像 City Interactive提供